



Dreiflüssekreis 102 e.V.

Im Bayerischen-Eissport-Verband e.V.

Internet: www.kreis102.de

Email: info@kreis102.de

Kreisobmann: Franz-Josef Münch, Anzberg 65, A-4785 Freinberg

Tel.: 0043-7713-8297, Mobil: 0171-5739458 Email: franzmuench@gmx.at



Einladung zum Kreis-Cup 2026

Beschreibung

Sehr geehrte Vereinsvertreter

Es wird auch dieses Jahr der Kreis-Cup zum 6.mal durchgeführt.

Es dürfen auch Damen in den Mannschaften mitspielen es wird auch wieder eine Ausschreibung dazu auf der Homepage geben.

Es wird eine eigene Gruppe für Damenmannschaften geben wenn mindestens 3 Mannschaften melden.

Es besteht Passpflicht Spieler ohne Pässe können nicht teilnehmen.

Wie wird gespielt Modus und Bestimmungen.

*Im Bundesliga Modus. (der Kreis gibt einen Spieltag vor, bis dahin sollten auch die Ergebnisse vorliegen.

Dieser Spieltag kann verlegt werden anstatt Training mit Absprache mit dem Gegner. Wenn er vor Termin stattfindet benötigt es keine Benachrichtigung an den KO, nur **wenn der Spieltag nach dem vom Kreis vorgegebenen Termin stattfindet bitte dem KO Franz Münch Bescheid geben.**

Bitte teilt mir wenn ihr die Ergebnisse mitteilt auch mit gegen wenn ihr das nächste Spiel spielt mit. (Datum, Uhrzeit, Wo) möchte versuchen das auch dies mit in der Presse mit veröffentlicht wird.

Den ich möchte immer die aktuellen Ergebnisse und Gruppen in der Presse veröffentlichen mit Ankündigung des nächsten Spieltages.

Sollte ein Verein mehrere Mannschaften gemeldet haben.

Es sollte nur ein Spieler von der höherklassigen Mannschaft nur einmal in den anderen Mannschaften spielen. (z.B. Oberliga Spieler in Kreisoberliga spielen.) umgekehrt keine Beschränkungen.

Die Kreisvorstandschaft appelliert an euer Fair Play.

Startgeld würde für den ganzen Cup 40,00 Euro betragen und werden uns bemühen um so eine ähnliche Preisgestaltung wie beim letzten Cup zu ermöglichen.

Meldeschuß wäre der 22.03.2026

Veröffentlichung der Gruppen spätestens am 29.03.2026 auf der Homepage und per Email für die teilnehmenden Vereine.

Es wird in 4er Gruppen gespielt mit Heim und Auswärtsspiel

Vom Kreis genannte Spieltage wären, dabei sollte das Ergebnis um 19:00 Uhr beim Kreisobmann sein.

leitet die Ergebnisse (Wertungsblatt mit Spielernamen, Passnummern) umgehend an den Kreisobmann weiter.

Es wird auch wieder einen Live-Ticker dazu geben. Erklärung hierzu in der Kreisversammlung.

Die Ergebnisse müssen aber trotzdem an den Organisator weitergegeben werden, den sollte es zu Problemen beim Ticker kommen.

Spieltag 1	12.04.2026
Spieltag 2	26.04.2026
Spieltag 3	10.05.2026

Spieltag 4	24.05.2026	
Spieltag 5	14.06.2026	
Spieltag 6	28.06.2026	
*Achtelfinale	19.07.2026	Unentschieden – Finaler Entscheid
*Viertelfinale	02.08.2026	Unentschieden – Finaler Entscheid
*Finaltag Halbfinale / Finale	26.09.2026	Stocksporthalle Fürstenzell 13:00 Uhr

*Regelung Achtelfinale / Viertelfinale die in den Gruppen besser platzierte Mannschaft hat Heimrecht sollte die Platzierung gleich sein wird die Platzierung nach Punkten / Spielpunkten / Stockpunkten ermittelt sollten alle Kriterien gleich sein entscheidet das Los.

Kommt es bei den *Finalpaarungen zu einem Unentschieden, folgt der Finale Entscheid

geben wir unserem schönen Sport die Aufmerksamkeit die er verdient.

*Finalpaarungen sind Achtelfinale usw.

Die Halbfinale sowie Finale werden nacheinander ausgetragen.

Danke euer KO

Beschreibung Finaler Entscheid – aus der BSpO 2.15

Steht es nach einem Finalspiel/den Finalspielen unentschieden, wird der „Finaler Entscheid“ gespielt. Da- bei spielen die vier Spieler jeder Mannschaft, die beim letzten Finalspiel eingesetzt wurden. Die beiden Mannschaften legen für ihre vier Spieler die Startreihenfolge 1 bis 4 fest, die der Wettbewerbsleiter auf das Wertungsblatt für den „Finalen Entscheid“ notiert. Es müssen alle vier Spieler jeder Mannschaft je einen Versuch abgeben. Anspiel hat die Mannschaft, die im letzten Finalspiel in der ersten Kehre das An- spiel hatte. Es wird in folgender Reihenfolge gespielt: Mannschaft A Spieler 1 - Mannschaft B Spieler 1 - Mannschaft A der Spieler 2 - Mannschaft B Spieler 2 - usw. Es gibt zwei Spielvarianten, wobei Variante 1 immer zu spielen ist, wenn mittlere Zielringe vorhanden sind:

Variante 1: mit Zielringen Die beiden Mannschaften geben abwechselnd jeweils einen Versuch auf die mittleren Zielringe ab (Analog IER Regel 503). Bei jedem Versuch befindet sich die Daube auf dem Mittelkreuz. Wird ein Versuch aus der Reihe oder nicht gemacht (vergessen), so ist dieser ungültig und wird mit 0 Punkten gewertet. Der Schiedsrichter stellt das Ergebnis für jeden Spieler fest. Der Spielerstock wird nach der Ergebnisfeststellung vom Schiedsrichter aus dem Zielfeld entfernt. Die Ergebnisse der vier Spieler einer Mannschaft werden addiert. Es hat die Mannschaft den „Finalen Entscheid“ gewonnen, die mehr Gesamt-Punkte erreicht hat. 14 BEV Spielordnung (BSpO) - Fachsparte Eisstocksport

Variante 2: ohne Zielringe Sind keine mittleren Zielringe eingezeichnet, wird der Abstand Spielerstock zur Daube vom Schiedsrichter gemessen, verlässt die Daube durch den abgegebenen Versuch das Mittelkreuz wird sie wieder auf das Mittelkreuz gelegt (IER Regel 427 wird dabei angewendet) und dann der Abstand gemessen. Ein Anliegen des Spielerstockes an der Daube wird mit 0,00 cm Abstand gewertet. Wird ein Versuch aus der Reihe oder nicht gemacht (vergessen), so ist dieser ungültig und wird mit 130,00 cm Abstand Stock-Daube gewertet. Der Schiedsrichter stellt das Ergebnis für jeden Spieler fest. Für jeden Versuch wird einen max. Entfernung von 130,00 cm Abstand gewertet, auch wenn der Spielerstock das Feld nicht erreicht oder wieder verlässt. Der Spielerstock wird nach der Ergebnisfeststellung vom Schiedsrichter aus dem Zielfeld entfernt. Die Ergebnisse der vier Spieler einer Mannschaft werden addiert. Es hat die Mannschaft den „Finalen Entscheid“ gewonnen, die die kürzere Gesamt-Entfernung erreicht hat. Steht es nach den jeweils 4 Versuchen unentschieden, wird im Duell 1-gegen-1 weitergespielt. Dabei muss die vorher festgelegte Reihenfolge nicht mehr eingehalten werden, ein Spieler einer Mannschaft darf jedoch nicht zwei Versuche hintereinander für seine Mannschaft ausführen. Sobald eine Mannschaft in den 1-gegen-1 Duellen mehr Punkte bzw. eine kürzere Entfernung erreicht, hat diese Mannschaft den „Finalen Entscheid“ gewonnen. Dem Gewinner des „Finalen Entscheids“ wird in der Endwertung des Finalsieles ein Stockpunkt zugesprochen. IER Regel 402 und 442 gelten dabei voll inhaltlich!